|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **팀 명** | **Lemonade** | **팀장 확인** | |  | | |
| **이 름** | 이상현 | **기간** | | 2012.05.03~2012.05.09 | | |
| **예정 작업** | 1. 프로젝트 일정, 프로젝트 역할 분담 (1시간 예정) 2. 일일 결산 (2시간 예정) 3. 소스리딩 (3시간 예정) 4. KatalkPCLinker\_windows 소스코드 수정 (2시간 예정) 5. 가상 마우스 개발 (16 시간 예정) | | | | | |
| **수행결과** | 1. 프로젝트 일정, 프로젝트 역할 분담 (1시간 수행) 2. 일일 결산 (2시간 수행) 3. 소스리딩 (3시간 수행) 4. 멘토와 미팅 (1시간 수행) 5. KatalkPCLinker\_windows 소스코드 수정 (2시간 수행) 6. 가상 마우스 개발 (**이상현** 12시간 수행) 7. 한이음 수행계획서 작성 (**이상현** 1시간 수행) | | | | | |
| **문제점**  **해결방법** | 1. 소스리딩   소스리딩을 통해 미흡한 부분(주로 에러처리)을 수정.   1. 가상마우스 구현   가상마우스 프로그램이 주로 게임용 매크로에 사용돼서 샘플을 구하기 힘들었음.  DeviceIoControl 함수를 이용해 어플리케이션과 디바이스간 통신을 할 수 있다는 정보를  찾았는데 아직 검증을 하지 못함. | | | | | |
| **읽은 소스** | - vhidmini.c / vhidmini.h  - KatalkPCLinkerDlg.cpp / KatalkPCLinkerDlg..h  - DataSocket.c / DataSocket.h  - MessageManager.java / MessagePCViewer.java  - MyServiceReceiver.java / RecvThread.java  - TCPconnect.java / TCPconnect\_jni.c  - SoftKeyboard.java | | 본인 Review |  | 팀장 확인 |  |
| **작성 소스** | - KatalkPCLinkerDlg.cpp | | 본인 Review |  | 팀장 확인 |  |
| **작성 문서** | - Android-USB\_proposal\_Hanium.docx | | 팀장 Review |  | 팀장 확인 |  |
| **다음주**  **예정작업** |  | | | | | |